

Gusio(거시오) Digital Watch

대응 보고서

Project Team

Team 2

Date

2019-06-03

Member

201511282 이재승

201511291 장유준

201511303 최원경

201511296 조현근

201511293 전상우

- Specification Response

1 Stage 1000

1.1 Stage 1006 (page14) : 7. Describe use cases

1.1.1 setAlarm -> 기존에 저장되어 있는 알람을 수정하는 것인지, 아님 아예 새로운 알람을 만드는 것인지 불명확.

1.1.2 ringTimer -> 버저가 울린 뒤 프로세스 구체화

1.1.3 setRR -> 인원 설정 기능에서 게임 확률 기능으로 바뀜(통일성 X)

1.1.4 ringRR -> 버저가 울린 뒤 프로세스 구체화

Response 1.1.1	11.setAlarm	User	<ul style="list-style-type: none"> - 사용자가 확인 버튼을 2 초간 눌러 알람시간을 설정모드를 실행하여 알람시간을 설정할 수 있다. - 처음 실행시 알람 5개가 0시 0분 0초로 기본값이 제공된다 	알람의 초기값을 설정
Response 1.1.2	19.ringTimer	System	<ul style="list-style-type: none"> - 작동중인 타이머가 0초가 되면 버저가 울린다 - 아무 버튼입력이 없으면 30 초 후에 종료된다 	알람의 종료시간 구체화
Response 1.1.3	러시안 룰렛 기능 1. 룰렛 화면 2. 룰렛 게임 확률 설정 기능			인원 -> 확률로 통일
Response 1.1.4	28.ringRR	System	<ul style="list-style-type: none"> - playRR 에 의해 호출되면 버저가 울린다. - 아무 버튼입력이 없으면 30 초 후에 종료된다 	

	알람의 종료시간 구체화
--	--------------

1.2 Stage 1009(page17) : Define system test plan and mapping with system function

1.2.1 주사위 게임 실험 -> 주사위 개수에 따라 범위가 달라야 한다.

Response 1.2.1	22	주사위 게임 실험	주사위의 랜덤 값이 0~(주사위 개수*6)사이인지 TEST	22. rollDice	R 5.3	
주사위의 개수에 따른 범위 설정						

2 Stage 2030

2.1 Stage 2031 (page3) : Define Essential Use Cases

2.1.1 setTime -> Overview에서는 시간, 분, 요일을 변경, Typical Courses of Events에서는 시간, 분, 날짜를 변경한다고 되어 있다.

2.1.2 showSW -> Pre-Requisites에 스톱워치모드가 실행중이어야 한다.

2.1.3 startSW -> Pre-Requisites에 stopSW 추가 필요.

2.1.4 saveRecords -> stopSW상태에서도 실행 가능해야 하므로 Pre-Requisites에 stopSW 추가 필요.

2.1.5 ringTimer -> 벨이 몇 초 동안 울리는지, 계속 울린다면 끄는 방법은 무엇인지 구체화 필요.

2.1.6 ringRR -> 벨이 몇 초 동안 울리는지, 계속 울린다면 끄는 방법은 무엇인지 구체화 필요.

2.1.7 selectMenu -> selectMenu를 실행하는 버튼은 무엇인지 기술 필요. 만약, showMenu 상태에서 selectMenu를 하는 것이라면 두 기능간 화면 출력 내용이 다르므로 통일해야함.

2.1.8 checkMenu -> 활성화 된 메뉴가 4개일 때 무조건 종료가 된다면 많은 문제점이 있으므로 수정 필요. 그런 기능이 아니라면, 조금 더 자세하게 기술 바람.

2.1.9 changeMenu -> 각 모드마다 버튼들이 의미하는게 다르므로, 절대적인 버튼 명칭으로 기술 요망.

Response 2.1.1	Use Case	2.setTime
	Actor	User
	Purpose	User 가 현재 시간을 설정한다
	Overview	User 가 버튼을 눌러 시간,분,초,날짜,요일을 바꾼다. 바꾼 시간을 현재 시간으로 설정하고 종료한다
시간,분,초,날짜,요일로 명세		
Response 2.1.2	Pre-Requisites	스톱워치 모드가 실행중에 있어야 한다
	Pre-Requisites 추가	

Response 2.1.3	Pre-Requisites	showSW 와 stopSW 가 실행중이어야 한다
		Pre-Requisites 추가
Response 2.1.4	Pre-Requisites	showSW 가 실행된 상태여야 한다.
		stopSW 와 startSW 를 showSW 로 묶음
Response 2.1.5 2.1.6		(A) : Actor, (S) : System 1. (S) 작동중인 타이머가 0 초가 되면 버저를 울린다. 2. (S) 30 초후 자동으로 종료한다.
		벨의 종료시간 설정
Response 2.1.7	Pre-Requisites	유저가 메뉴 버튼을 2 초간 눌러 showMenu 가 실행된 상황이어야 한다.
		메뉴 버튼(2 초간)으로 명세
Response 2.1.8		문제점이 없는 것으로 판단, 의견 합의 필요
Response 2.1.9	Typical Courses of Events	(A) : Actor, (S) : System 1. (A) 사용자가 메뉴 버튼을 짧게 누른다. 2. (S) 다음 모드를 출력한다.
		메뉴버튼으로 명세

2.2 Stage 2033 (page 23) : Define Domain Model

2.2.1 각 변수들의 의미를 전혀 기술하지 않음.

Response 2.2.1	프로젝트 내용의 차이로 판단, 수정 x
-------------------	-----------------------

2.3 Stage 2034 : 없음.(넘버링 신경 좀 쓰길 바람.)

Response 2.3	R 1.1	showTime	->1.	1. showTime		1: enterSetMode
	R 1.2	setTime	->2.	2. setTime	->1: 2: 3:	2: exitSetMode
	R 2.1	showSW	->3.	3. showSW		3: timeSetMode
	R 2.2	startSW	->4.	4. startSW	->4:	4: startSW
	R 2.3	saveRecords	->5.	5. saveRecords	->5: 6:	5: Record
	R 2.4	stopSW	->6.	6. stopSW	->7:	6: showRecords
	R 2.5	resetSW	->7.	7. resetSW	->8:	7: pauseSW
	R 3.1	showAlarm	->8.	8. showAlarm		8: resetSW
	R 3.2	selectAlarm	->9.	9. selectAlarm	->9:	9: selectAlarm
	R 3.3	checkAlarm	->10.	10. checkAlarm	->10:	10: activate
	R 3.4	setAlarm	->11.	11. setAlarm	->1: 2: 11:	11: changeAlarm
	R 3.5	ringAlarm	->12.	12. ringAlarm		12: stopAlarm
	R 3.6	stopAlarm	->13.	13. stopAlarm	->12:	13: changeTimer
	R 4.1	showTimer	->14.	14. showTimer		14: startTimer
	R 4.2	setTimer	->15.	15. setTimer	->1: 2: 13:	15: pauseTimer
	R 4.3	startTimer	->16.	16. startTimer	->14:	16: resetTimer
	R 4.4	stopTimer	->17.	17. stopTimer	->15:	17: changeDice
	R 4.5	resetTimer	->18.	18 resetTimer	->16:	18: rollDice
	R 4.6	ringTimer	->19.	19. ringTimer		19: changeRR
	R 5.1	showDice	->20.	20. showDice		20: playRR
	심혈을 기울임					

2.4 Stage 2036 (page 36) : Define Operation Contracts

2.4.1 changeTime -> setTime 이란 이름이 갑자기 변경.

2.4.2 showRecords -> saveRecords에서 stopSW일 때 기능이라고 기술했지만 갑자기 나누어 버림.

2.4.3 changeAlarm -> setAlarm 이란 이름이 갑자기 변경.

2.4.4 changeTimer -> setTimer 이란 이름이 갑자기 변경.

2.4.5 changeDice -> setDice 이란 이름이 갑자기 변경.

2.4.6 changeRR -> setRR 이란 이름이 갑자기 변경.

Response 2.4	changeTime, changeAlarm, changeTimer, changeDice, changeRR로 통일, showRecords – showSW 일 때의 기능으로 명세
-----------------	---

2.5 Stage 2039 (page 54) : Analyze(2030) Traceability Analysis

2.5.1 snoozeAlarm -> 알 수 없는 메소드 등장

2.5.2 전체적으로 Operation이 다 일치하지 않음. 전부 수정 바람.

Response 2.5.1	삭제
-------------------	----

Response 2.5.2	대폭 수정(아래에서)
-------------------	-------------

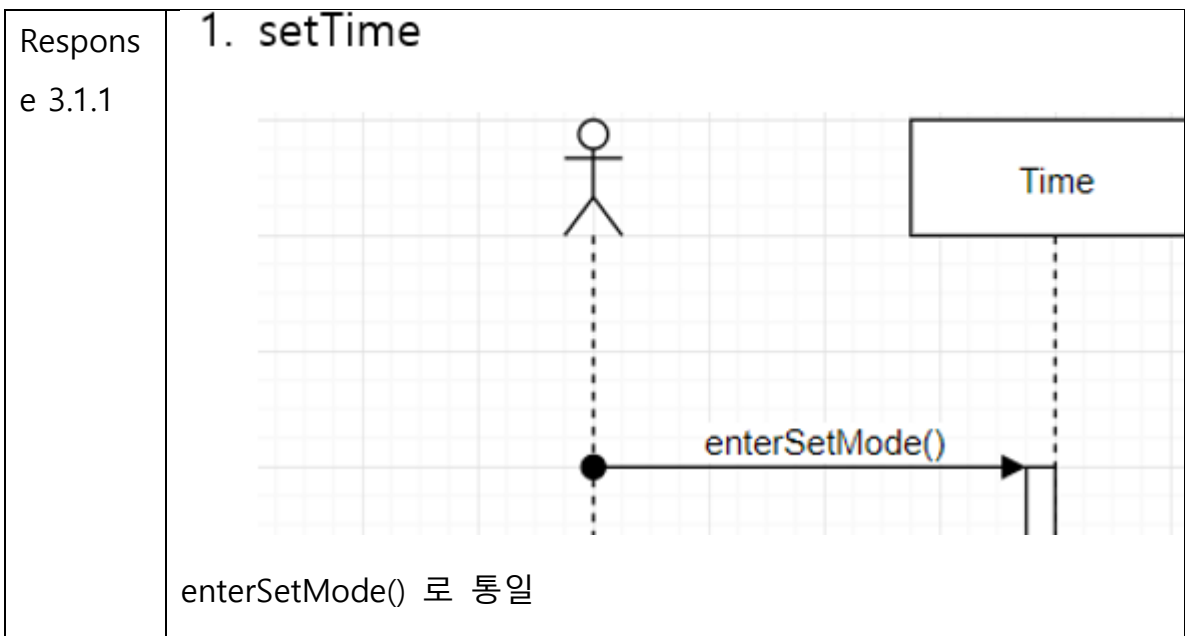
3.1 Stage 2044 (page 31) : Define Interaction Diagrams

3.1.1 setTime :

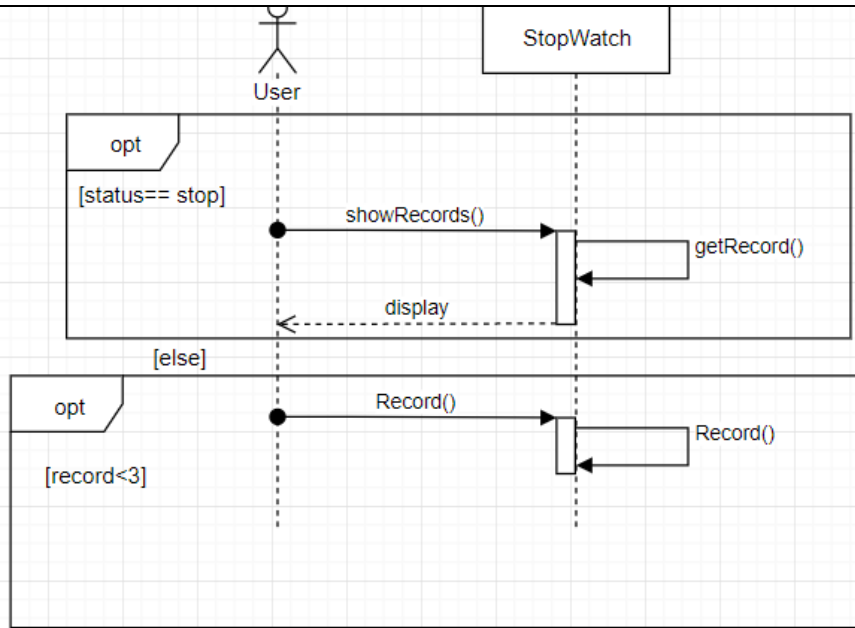
- 다이어그램의 enterSetMode(input)은 지금까지 문서에 정의했던 enterSetMode()와 입력되는 매개변수가 다르다.

3.1.2 saveRecords :

- 레코드 버퍼에는 최대 3개의 값만이 저장되는데, 다이어그램에 명시되어 있는 내용과 다르다. Record() 함수는 멈추지 않고, loop을 반복한다.



Response 3.1.2



Record < 3 조건 설정

3.2 Stage 2045 (page 44) : Define Design Class Diagrams

3.2.1 Time(from Function)

- getSystemclock(), getclock(), updateTime()이란 함수는 앞선 보고서에서 명시되어 있지 않다.
- enterSetMode(button)와 앞선 보고서에 명시되어 있는 함수 매개변수가 일치하지 않는다.

3.2.2 Alarm_Manager(from Function)

- 해당 stage의 selectAlarm(int)와 타 stage의 selectAlarm()과 전달 받는 매개변수의 불일치가 존재한다
- up(), down(), getDis(), 함수 새롭다

3.2.3 Alarm(from Function) :

- getGapTime(t1,t2), isbuzzer(), setBuzzer(b), getBuzzer(), setBuzzer(b) 함수는 앞선 보고서에 명시되어 있지 않다.

3.2.4 RR(from Function) :

- up(), down(), getBuzzerFlag(), setBuzzerFlag(), getDis() 함수는 앞선 보고서에 명시되어 있지 않다.

3.2.5 Select_Mode(from Manage) :

- SelectMode()라는 함수는 앞선 보고서에 명시되어 있지 않다.

3.2.6 Stop_Watch(from Function) :

- updateSW(), pauseSW(), resetSW() 함수는 앞선 보고서에 명시되어 있지 않다.
- showRecord()와 showRecords()의 철자가 앞선 보고서에 명시되어 있는 것과 동일하지 않다.

3.2.7 Timer(from Function) :

- getBuzzer(), setBuzzer(), setBuzzer(flag), setBuzzerFlat(flag), updateTimer(), pauseTimer(), getDis() 함수는 앞선 보고서에 명시되어 있지 않다.

3.2.8 Random_Number_Generator(from System_Support)

- setModeNum(mNum) 함수는 앞선 보고서에 명시되어 있지 않다.
- getRandom() 함수는 앞선 보고서에 명시되어 있는 함수의 매개변수와 일치하지 않는다.

-

3.2.9 Buzzer(from System_Support)

- Buzzer 자체에 관한 정의 또한 명시는 어느 보고서에도 나와있지 않다.

<p>Response 3.2.1~3.2.8</p>	
<p>Response 3.2.9</p>	<p>Feedback 에 따라 DCD 모두 수정 완료</p> <p>Domain model 과 DCD 모두 Buzzer 가 존재하는 것으로 확인, 수정 x</p>

3.3 Stage 2046 (page 45) : Design Traceability Analysis

그래프에 대한 내용 행과 열의 불일치(밀리)로 인해 분석에 오류가 있다. 해당 Stage 부분적 재작성 요망.

4 Stage 2050

4.1.1 Stage 2066 (page 12) : Testing Traceability Analysis

- 그래프 생성 과정 중 오차 발생한것으로 보여 해독 불가하므로, 재작성 바람.

Response 3.3~4.1.1	5: Record- 10	-5 startSW()-> :6	:5 getSystemClock(): int			
	6: showRecords- 8,9	-6 run()-> :43	:6 startSW() : void	Stop Watch	Record()	
	7: pauseSW- 11,12	-7 updateSW()-> :10	:7 showRecords() : void		getRecord()	
	8: resetSW- 13	-8 showRecords()-> :7	:8 getRecord() : void		updateSW()	
	9: selectAlarm- 14,15,16	-9 getRecord()-> :8	:9 Record() : void		showRecords()	
	10: activate- 17,18,19	-10 Record()-> :9	:10 updateSW() : void			
	11: changeAlarm- 22	-11 pauseSW()-> :11	:11 pauseSW() : void			
	12: stopAlarm- 25,26	-12 updateSW()-> :10	:12 resetSW() : void			
	13: changeTimer- 28	-13 resetSW() -> :12	:13 selectAlarm() : void		Alarm Manager	selectAlarm()
	14: startTimer- 30,31,32	-14 selectAlarm(input)-> :13	:14 enterSetMode() : void			
	15: pauseTimer- 32	-15 selectAlarm(input)-> :13	:15 exitSetMode() : void			
	16: resetTimer- 33	-16 getInform()-> :31	:16 enterSetMode() : void	Timer	resetTimer()	
	17: changeDice- 35	-17 activate()-> :32	:17 changeTimer(input : Integer) : void		updateTimer()	
	18: rollDice- 37,38	-18 getSystemClock()-> :5	:18 exitSetMode() : void		changeTimer()	
	19: changeRR- 40	-19 getGapTime(t1,t2)-> :37	:19 startTimer() : void			
	20: playRR- 42,43,44	-20 enterSetMode()-> :14	:20 pauseTimer() : void			
	21: selectMode- 45,46	-21 enterSetMode()-> :33	:21 resetTimer() : void			
	22: checkMode- 47	-22 changeAlarm(Button)-> :34	:22 updateTimer() : void			
	재작성하여 가독성을 높임					